

Место проведения "Балтика"

Дата и время проведения 21 сентября 2002 15:25

СПК Sound Park

#	ФИО	Голы (мин.)	Передачи (мин.)
0	Балашов Алексей		
0	Гожиков Алексей		
0	Григорьев Александр		
0	Карнишов Александр		
0	Кривonos Виктор		
0	Осипов Владимир		
0	Рожков Олег		1 (65')
0	Кучинский Алексей		
0	Лебедев Станислав		
0	Лисицын Игорь		
0	Морозов Артем	1 (65')	

WIFA

#	ФИО	Голы (мин.)	Передачи (мин.)
0	Гершаник Антон		
0	Козинов Денис		
0	Крегер Давид		
0	Малый Владимир		
0	Сахаров Дмитрий		
0	Харитонов Сергей		
0	Щепетков Сергей		
0	Анисенков Филипп		
0	Бутырин Дмитрий		
0	Гончаров Денис		
0	Лукашевич Дмитрий		
0	Норин Игорь		
0	Разумов Дмитрий		
0	Тришин Максим		
0	Штанько Сергей		

НАКАЗАНИЯ:

Мин.	Пр/Уд	ФИО	Причина
20	Пр.	Лебедев Станислав	
32	Пр.	Лисицын Игорь	
57	Пр.	Гожиков Алексей	

Мин.	Пр/Уд	ФИО	Причина
58	Пр.	Лукашевич Дмитрий	

Результат 1 - 0 В пользу СПК Sound Park

Счёт 1-й тайм В пользу

Лучший игрок матча

Оценка за судейство (из 10)

Количество болельщиков

Дисциплина (оценка судьи)

Подпись капитана

Главный судья

Судейский корпус

Оценка за судейство (из 10)

Количество болельщиков

Дисциплина (оценка судьи)

Подпись капитана

Подпись судьи

Sound Park: Карнишов, Григорьев, Кривонос, Осипов, Гожиков, Рожков, Лисицин, Морозов, Кучинский, Лебедев, Балашов

Предупреждения: Лебедев, 20; Лисицин, 32; Гожиков, 57; Лукашевич, 58

Замены:

WIFA: Бутырин (Штанько), 31; Лукашевич (Харитонов), 42; Норин (Тришин), 47; Гончаров (Сахаров), 60; Харитонов (Бутырин), 63; Тришин (Козинов), 68; Сахаров (Щепетков), 68

Sound Park: не было

ЛЮБИТЕЛИ ДЖЕНТЕЛЬМЕНСТВА

Если судить по ставкам, сделанным в букмекерских конторах ПИФЛ, то в матче WIFA - Sound Park предпочтение отдавалось красно-черным. А после того, как выяснилось, что 2 основных защитника WIFA Оликов и Касаткин вынуждены пропустить ответственный матч из-за дисквалификации, ставки на победу Sound Parka еще больше возросли.

Этот матч завершал тур, в котором сенсаций не произошло, ЗИА разгромил ЗФС, аналогичным образом Вега поступила с ОФ.

Сайтом, и только не вполне ожидаемо, но очень полезно для "Sound Parka, Junta сыграла вничью с Аргироспидами.

Таким образом не надолго Sound Park уступил вторую строчку в таблице ЗИА. И чтобы радость прямых конкурентов за «серебро» была не очень долгой, нужно было обыгрывать WIFA с любым счетом.

И тут, перед самым матчем, Sound Park продемонстрировал свою извращенную склонность к джентельменству. Если в предыдущем туре, красно-черные никак не хотели забивать Вега, пока лидер играл в меньшинстве, то на этот раз, узнав от DN о том, что в рядах WIFA не будет двух основных защитников, Sound Park опять решил выпендриться. Во-первых, впервые за весь чемпионат в составе Sound Parka вышло всего 10 игроков, включая вратаря. Во-вторых, по понятным и непонятным причинам напрочь отсутствовали основные защитники: Петрович и Багаев и основные полузащитники Семак, Толик, Хрен. Не было и игроков порой полезно выходящих на замену: Очков и Варшавы.

Таким образом пришлось серьезно пересмотреть расстановку игроков, тактику и стратегию на матч. Вопросы о том, кто выйдет в стартовом составе даже не стояло. Вышли все, кто был в наличии.

ЛИХА БЕДА НАЧАЛО...

Расстановка Sound Parka на поле на момент стартового свистка выглядела так: в воротах mr.Kershow. Последний защитник – Осипов, передний VictOr. Левый защитник – Куча, правый – Мертвецкий. В центре поля – Игоречелло и Стас, на флангах LF и LiItl. В нападении – Артем.

Казалось бы об атакующих действиях мечтать было довольно тяжело, учитывая игру в меньшинстве и отсутствие двоих-троих атакующих полузащитников.

Однако, и Sound Park, и WIFA начали игру довольно-таки обоюдоостро. Уже в дебюте матча LF бил с левого угла вратарской соперника. Дэв уже не мог бы взять этот мяч, да только кожаная сфера угодила в перекладину.

WIFA, разумеется, тоже активно пыталась воспользоваться численным преимуществом. Поначалу, игроки в сине-белых футболках старательно нагружали свой левый фланг атаки, где порой на Мертвецкого вываливались Козинов и № 78 (не знаю кто). LiItl, активно участвовал в атаках Sound Park и потому в полной мере не мог еще полноценно страховать свой правый фланг полузащиты. Но, Мертвецкому периодически помогали то VictOr, то Осипов. В результате, у WIFA было с этой стороны два острых момента: выход практически один на один и удар мимо ворот и атака по левому флангу с передачей в центр штрафной Sound Parka, где образовалась куча-мало из игроков обеих команд. В результате чего, вместо того, чтобы ударить по воротам, игрок WIFA со всей дури вlepил Мертвецкому в подставленную ногу и момент был ликвидирован.

А далее, центр поля, пожалуй, все-таки, выиграл Sound Park. По крайней мере острый форвард WIFA Козинов стал получать мяч меньше, да и вообще, вопреки логике игры, WIFA стала почему-то атаковать через свой правый фланг, где защита Sound Park была представлена более мастеровитым и быстрым Кучей, который, мягко говоря, почти «съел» нападающего соперников.

ОДИН ЗА ВСЕХ И ВСЕ ЗА ОДНОГО

А минуте к пятнадцатой Sound Park, наконец-то, заиграл в полном составе. Правда, в супер-экспериментальном. Прямо со свадебного путешествия приехал спокойно посидеть на подстраховке mr.Kershowa второй вратарь ALEX. Посидеть не удалось. Alex вошел в игру как полевой игрок. Он занял место на правом фланге защиты, а Мертвецкий остался на том же фланге, но выдвинулся в полузащиту.

Вот тут и проявился пресловутый «командный дух». Игроки основы, зная, что правый фланг закрывается «дублерами» по возможности страховали их, стараясь играть за себя и за того парня». А Мертвецкий и Alex, в свою очередь, сыграли

дисциплинированно, больше обращая внимания на защитные действия, чем на атаку. Мертвецкий два раза сбегал в чужую штрафную, а потом решил не рисковать.

В результате, как таковые, атакующие порывы WIFA на этом фланге были придушены.

С атакой же Sound Parka тоже наблюдались проблемы. Причем проблемы связанные не только с тем, что все передачи в этом матче в основном шли через центр и слева, но и потому что защита WIFA нехило выдрючена своим тренером и умело создавало искусственное «вне игры». Это порой доводило нападающих Sound Park до белого каления.

Словом, первый тайм закончился с ничейным счетом.

Во втором же тайме, тренерский штаб WIFA сделал непонятные замены и значительно облегчил жизнь проблемному правому флангу Sound Parka. Alex «держал» форварда, страхуемый то Осиповым, то VictOrom, а Мертвецкий играл против Петровича из WIFA, что было гораздо легче, чем против №78. В результате Мертвецкий начал по возможности часто ломиться в штрафную соперника, подключаясь к атакам, а Alex спокойно держал фланг.

Но, как уже сказано, игра все рано шла через центр и через левый фланг, где теперь бороздил бровку Игоречелло, поменявшийся местами с LF.

Пресловутое положение «вне игры» вызывало бурное, хотя в основном совершенно необоснованное, возмущение игроков Sound Parka, в результате чего Игоречелло еще в первом тайме, а LF во втором схлопотали по «горчичнику».

А гол между тем все не забивался, не смотря на активное давление на ворота WIFA, у которых нападающие и полузащитники, вероятно, подустали, и активность проявлял, пожалуй, только «маленький зелененький», основательно подзадолбавший защиту.

И, наконец, Sound Park забил гол. Началось это так. Мертвецкий подключившись в атаку не успел вернуться, но Alex подстраховал его и в центре поля на правом фланге, отобрал мяч у игрока, стремившегося с мячом на половину поля Sound Parka. Так как Мертвецкий в этот момент бежал к свои воротам и явно успевал занять место Алекса в защите, сам Alex решил пройти с мячом поближе к воротам соперника. Ему это удалось. Затем он дал пас Litlu, а тот, в свою очередь, точной передачей вывел Артема один на один с вратарем WIFA. Артем не зря на все упинах тренировал такие выходы. Удар и ГОЛ!!!! 1:0.

В оставшееся время Sound Park еще строже сыграл в обороне, ибо три очка не пахнут и довел матч до победы.

ТРЕТИЙ ТАЙМ

После того, как игроки Sound Parka и форвард ЗИА ЛС, вышли из раздевалки, их ждал праздничный обед с алкоголем по поводу свадьбы Алекса. Затем празднование плавно перетекло в любимый многими «Цыплятник», где к тем, кто остался присоединились четверо игроков ЗФС и Нон-Стоп. После распития 6 бутылок водки с пивом и закуской, многократного исполнения хором гимна ПИФЛ, все радостные и довольные расползлись по домам...

Е. ШИБАНЬКО

Отчет о матче

WIFA - Sound Park 0:1 (0:0)

Судьи: Димитропуло Анатолий (главный); Якуничев Михаил, Азенков Андрей (на линии)

Гол: Морозов, 65 (0:1)

WIFA: Крэгер, Разумов, Штанько, Щепетков, Козинов, Анисенков, Гершаник, Сахаров, Харитонов, Тришин, Малый